Document No.6100212-01



MD-XMD シリーズ 高解像度モニタ用グラフィックス・ボード 取扱説明書

Ver. 1.00

NEC ディスプレイソリューションズ株式会社

当社の許可無く複製・改変などを行うことは出来ません

はじめに

MD-XMD シリーズは、PC 用のグラフィックス・ボード製品です。医療画像表示用アプリケーションの 表示に最適化された機能と優れたコストパフォーマンスを提供します。X 線、CT、MRI、PET 画像を高 精細に表示するとともに、医療画像表示において必要になる、ポートレイト表示、マルチモニタ表示、 DICOM 標準などをサポートします。また、高速の3次元表示機能により、多様な3次元表示アプリ ケーションにも対応します。

本取扱説明書について

- 本製品をご使用になる前に、本取扱説明書を熟読の上、正しくお使いください。
- 本取扱説明書は、MD-XMD シリーズ LCD モニタ用グラフィックス・ボードの取扱方法について説明しています。本製品以外の機器の取扱方法については、それぞれの機器の説明書をご参照ください。
- 本取扱説明書は必要な時、すぐ参照できるように大切に保管してください。万一紛失された場合には、購入先までご連絡ください。
- 本製品を第三者に譲渡される場合、必ず本取扱説明書を添付してください。
- 本取扱説明書の内容に関しては、将来予告なしに変更する場合があります。

商標について

- VGAは、米国 IBM の登録商標です。
- Microsoft,及び Windows は、米国 Microsoft Corporationの米国及びその他の国における 登録商標です。
- その他、本書に記載されているシステム名、製品名は一般に各開発メーカーの登録商標あ るいは商標です。ただし本文中には R または TM マークは明記しておりません。

安全にお使いいただくために

この製品は安全に配慮して製造しておりますが、お客様の取扱いや操作上のミスが大きな事故に 繋がる可能性があります。そのような危険を回避するために、必ず本取扱説明書を熟読し、内容を 十分にご理解いただいた上でご使用ください。

取り扱い時の注意に関しては、液晶ディスプレイの取扱説明書内の「安全のために必ず守ること」 を参照ください。

- 本製品の分解・改造/修理を自分でしないでください。
- パソコンの使用直後及び動作中は本製品に手を触れないでください。
- 本製品の取り付け、取り外しや、ソフトウェアをインストールするときなど、
- お使いのパソコン環境を少しでも変更するときは、変更前に必ずパソコン内(ハードディスク等)の全てのデータを MO ディスク、フロッピーディスク等にバックアップしてください。
- 次の場所には設置しないでください。感電、火災の原因となったり、製品やパソコンに悪影響を及ぼすことがあります。

強い磁界、静電気が発生するところ 温度、湿度がパソコンのマニュアルが定めた使用環境を超える、または結露するところ 振動が発生するところ 平らでないところ 直射日光があたるところ 火気の周辺、または熱気のこもるところ、漏電、漏水の危険があるところ

この装置は、クラスB情報技術装置です。この装置は、家庭環境で使用することを目的としていますが、この装置がラジオやテレビジョン受信機に近接して使用されると、受信障害を引き起こすことがあります。取扱説明書に従って正しい取り扱いをして下さい。

VCCI-B

| はじる | かに | 2 |
|---------------------------------|---|---|
| 本取 | 扱説明書について | 2 |
| 商標 | こついて | 2 |
| 安全 | にお使いいただくために | 2 |
| 1. | 製品概要 | 4 |
| 2. | インストールの手順 | 4 |
| 3. | ボードの取り付け手順 | 5 |
| 3.1 3.2 3.3 | ボード取り付け時の注意事項 2 ボードの取り付け 3 LCDモニタの接続 | 5 5 6 |
| 4. | ドライバのインストール | 7 |
| 4.1 | インストール手順 | 7 |
| 5. | 各種設定1 | 1 |
| 5.1 5.2 5.3 5.4 5.8 | 画面のプロパティ設定 1 セニタ1の設定 1 モニタ2の設定 1 画面のプロパティの詳細設定 1 設定・アップデート・アンインストール 1 | $ 1 \\ 2 \\ 4 \\ 6 \\ 7 $ |
| 6. | ドライバのアンインストール1 | 8 |
| 6.1 | レ アンインストール手順1 | 8 |
| 7. 7.1 7.2 7.3 | Windows Vistaを使用する場合の注意事項 1 Windowsクラシックスタイルの推奨 1 ユーザーアカウント制御 2 手動によるセットアップの継続 2 | 9 9 0 |
| 8. | 製品情報2 | 1 |
| 8.1 8.2 | 2 技術仕様 | $\frac{1}{2}$ |
| 9. | 廃棄について2 | 3 |

目次

1. 製品概要

(1) 本製品には下記の付属品が含まれます。

| グラフィックス・ボード・・・・・・・・・・・・・・・・ | 1枚 |
|--|--------------------|
| 専用 DMS59-DVI 変換ケーブル(MD-XMI | 023 シリーズ) ・・・・・1 本 |
| ディスプレイ変換コネクタ(アナログモニタ) | 用) |
| Low-Profile 用ブラケット・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ | 1個 |
| CD-ROM (ドライバソフト及びインストーラ | ラ)・・・・1枚 |
| 取扱説明書(本書) | ·····1 🌐 |
| 保証書 | 1 部 |

- (2) 欠品やお気づきの点がありましたら購入先にお問い合わせください。
- (3) 梱包箱及び緩衝材は、何らかの理由により購入先に返却する場合に必要になりますので保管 しておいてください。輸送上における損壊等は補償対象外となりますのでご注意ください。

2. <u>インストールの手順</u>

インストールは以下の手順で行います。

- (1) ボードの本体装置への取り付け
- (2) LCD モニタへの接続
- (3) 本体装置の起動
- (4) ドライバソフトウェアのインストール
- (5) 本体装置の再起動
- (6) デスクトップの設定

3. ボードの取り付け手順

本章では、本製品のコンピュータへの取り付け方法について記述します。 取り付ける場合には、本体装置に添付されている取扱説明書も合わせてご参照ください。

3.1 ボード取り付け時の注意事項

MD-XMD シリーズ LCD モニタ用グラフィックス・ボードを本体装置に取り付ける場合には、以下の 項目に注意してください。

- 本製品の本体装置への取り付けは、お買い求め会社にご依頼くださることを推奨します。
- 本製品の電子部品が静電気によって破損される恐れがありますので、取扱いには十分ご注意ください。コネクタ、IC/LSIのピン等の配線が露出している部分には直接手で触れないでください。
- 取り付ける前に手についた汚れ、油等を洗い流してください。取り付けの際に手が滑って危険です。
- 取り付けた後に余った部材は、再度の取り付け時に必要になりますので、大切に保管して置いてください。
- ケーブルを接続する前に、コネクタ及びコンタクトが破損していたり、コネクタピンが曲がっていたり、ゴミの付着や汚れの無いことを確認してください。破損している場合やピンが汚れたケーブルを使用した場合、ショートにより火災が発生する場合があります。
- コネクタを床等に落下させ破損させないように取扱いに注意してください。またコネクタ を床上で引きずり、ゴミ等を混入させないようにしてください。
- ネジ止め等のロックは確実に行い、脱落 嵌合ガタが生じないように注意してください。 ロックしていない場合、ショートにより火災を起こす場合があります。
- 接続ケーブルは踏んだり、重いものを載せたりするなどの機械的なストレスをかけたり、 熱などを加えないようにしてください。また、接続ケーブルを外す場合にはロックを外し、 コネクタ部分を持ってまっすぐに引き抜いてください。 機械的なストレスや熱を加えたり、 コネクタをねじったり、ケーブル部分を持って引き抜いたりすると、ケーブルあるいはコネク タ等の破損原因となり、皮膜の絶縁劣化などによりショートしたりする場合があります。

3.2 ボードの取り付け

- ボードの取り付けは、以下のように行います。
- (1) 電源コードを抜いてから取り付け作業を行います。 インストールする本体装置が稼動している場合、アプリケーションがすべて終了している ことを確認し、本体装置の電源を落として本体装置や周辺機器の電源コードを抜いてく ださい。

ご注意)

本体装置の電源を落とした直後は、内部が高温になっています。 十分に冷えたことを 確認してから取り付けを行ってください。

- (2) 本体装置に添付されている説明書に従って本体装置のカバーを取り外してください。
- (3) 本体装置に添付されている説明書に従って本体装置の空いている PCI Express 1X ス ロットに実装します。
 - 1)本体装置にダストキャップがついている場合には、ダストキャップを外してください。
 - PCI Express 1X バススロットのリアカバーを固定しているネジを外してカバーを取り外します。ここで取り外したネジは、本製品を固定するために使用しますので無くさないようにしてください。
 - 3) 本製品表面のディップスイッチの設定を確認します。
 - 4) ボードエッジコネクタを本体装置の PCI Express 1X スロットにゆっくり差し込みます。
 - 5) PCI Express 1X スロットへ適切に挿入されていることを確認し、リアカバーを固定していた

ネジでリアパネルを固定します。リアパネルが締め付けられて、適切に設置されていることを 確認してください。

ご注意)

うまくボードが取り付けられない場合は、ボードを一度取り外し、再度取り付けなおしてく ださい。 過度の力を加えると、ボードやコネクタが破損する恐れがありますので注意し てください。



図 3.2-1 PCI Express スロットの実装例

図 3.2-1は、パーソナル・コンピュータの拡張スロットの一例を示したものです。MD-XMDシリーズは PCI Express 1Xバススロットにインストール可能です。

3.3 LCD モニタの接続

本章では、本製品と高解像度 LCD モニタとの接続方法について説明します。モニタの接続に関し ては、以下の点をご確認の上、本製品と接続する LCD モニタに付属する取扱説明書に従い、接続を 行ってください。 なお ケーブルを同時に2本つなぐ必要がある等、特殊な接続が必要なモニタの接 続方法に関しては、最終ページにあります NEC モニター・インフォメーションセンターにお問い合わせ ください。

(1) 1 枚のボードと1 台のモニタを接続する場合

DMS59-DVI 変換ケーブルの DVI コネクタ1とモニタを接続してください。

(2) 1 枚のボードと2 台のモニタを接続する場合 DMS59-DVI 変換ケーブルの DVI コネクタ1と向かって左側に設置するモニタを、DVI コ ネクタ2と向かって右側に設置するモニタを接続してください。反対に接続した場合、左 右の画面も反対に表示されます。

ご注意)

アナログモニタを御使用になる場合で D-Sub コネクタの場合は付属のディスプレイ変換コネクタを、 DMS59-DVI ケーブルの DVI コネクタに接続の上、アナログモニタを接続してください。

4. ドライバのインストール

4.1 インストール手順

本章では、MD-XMD シリーズ LCD モニタ用グラフィックス・ボードの本体装置へのドライバソフト ウェアのインストール方法について記述します。以下の手順でドライバソフトウェアのインストールを 行ってください。

- (1) Windows XP を起動し、アドミニストレータ権限を持ったユーザーでログオンします。
- (2) **{新しいハードウェアが見つかりました}** に続き、**{新しいハードウェアの検索ウィザードの閉始}**の画面(図 4.1-1)が表示されたら、そのまま**{キャンセル}**をクリックします。



図 4.1-1 新しいハードウェアの検索ウィザードの開始

(3) 付属のドライバディスクを CD-ROM ドライブに挿入すると、自動的に次のウィザードダイア ログに進みます。

ご注意)

自動で実行されない場合は、直接ファイルを参照します。{Setup.exe}のアイコンをダブルクリックします。

(4) 図 4.1-2のダイアログが表示されます。{次へ(N)}をクリックします。



☑ 4.1-2 InstallShield Wizard

(5) 図 4.1-3のダイアログが表示されます。[使用許諾契約]の内容を確認の上、ご契約に同意される場合には、[はい(Y)]をクリックします。



図 4.1-3 使用許諾契約ダイアログ

(6) 図 4.1-4のダイアログが検出されたボードの数だけ表示されますのでボードの種類を確認 の上 **{続行(<u>C</u>)** }をクリックします。



図 4.1-4 デジタル書名の確認

(7) 図 4.1-5「InstallShield Wizardの完了」ダイアログが表示されます。「はい、今すぐコンピュ ータを再起動します」を選択して**{完了}**をクリックします。 コンピュータ が再起動します。



(8) 再起動後、セットアップが自動実行します。

(9) <u>モニタが自動検出された場合</u>

VREngine/XMDドライバインストーラは、EDIDを通してモニタの情報を読み取り、最適な設定を自動 で選択します。 自動検出された場合は「設定の確認」のダイアログへ進んで、【次へ(<u>N</u>)】をクリック して、インストールは完了します。

| NGREE CHARTLEY, CLARE |
|-----------------------|
| 100000 |
| |
| |
| |
| |
| |
| |

図 4.1-6 設定の確認

(10) モニタが自動検出されなかった場合

図 4.1-7「情報」のダイアログは{OK}をクリックし、次の「モニタの選択」へ進みます。



図 4.1-7 情報

(11) 図 4.1-8のダイアログが表示されますので、ボードの種類を確認の上、接続するモニタのタ イプを選択します。(接続するモニタが1台の例)

アナログモニタを設定する場合はここで[1M pixel(SXGA)Color Monitor(**Analog**)]等を選択してく たさい。

| | InstallShield | |
|---------|--|-----------|
| 24 | モニ タの変状 1 秋日のアダブタ(VREngine/XMD23-1AXに接続するモニタを選択してくだ さい。 | A CA |
| • | モニタ1 「M pixel/SXSAI Color Meniter (Analog) 「 選択可能なモニタを表示 「 正白化のからモニタの表示 モニタ2 「CD」 | 選択 |
| davers. | | 005 46/01 |
| | × | |

図 4.1-8 モニタの選択 1

図 4.1-9 モニタの選択 2

ご注意)

EDID を通してモニタの情報を読み取り、最適な設定を取得している場合は、**(互換性のあるモニタの表示)**にチェックが入り、モニタタイプの絞込みが行われています。全てのモニタを表示するには、 (選択可能なモニタを表示)にチェックを入れてください。 (12) 図 4.1-10のダイアログが表示され、これまでの作業で設定された内容が「現在の設定」として表示されます。内容を確認の上 **(次へ(<u>N</u>))**をクリックします。表示された内容に従い、設定が保存されます。

| InstallShield Wizard | X |
|---|---------------------|
| 設定の確認 | 24 |
| アダブタ、モニタの種類は次のとおりです。設定を確認して、ま更多。 少します。現在の設定でよい場合は、「次へ」ポタンをクリックします。 | 8要とする場合は1戻る3ボタンをクリッ |
| 現在の設定 | |
| [7ダラ9数]1 | <u>8</u> |
| [アダゴタ1] VREngine/30023-1A [モニタ1] 1M pixel(SXIA) Color Monitor (Analog) | |
| | |
| | |
| | 2 |
| instališkield | 78~ BD 4+245 |
| | |

図 4.1-10 現在の設定の確認

(13) 「InstallShield Wizard の完了」ダイアログが表示されます。「はい、今すぐコンピュータを再起動します」を選択して【完了】をクリックします。コンピュータが再起動してインストールが完了します。



図 4.1-11 InstallShield Wizard の完了

5. 各種設定

本章では、インストール後に行うモニタの設定作業について説明します。

5.1 画面のプロパティ設定

画面のプロパティで設定するには、コントロールパネル内にある **(画面のプロパティ)** をダブルクリックして図 5.1-1のダイアログを表示させた上で、**(設定)**のタブをクリックします。



図 5.1-1 画面のプロパティ

図 5.1-2の画面が表示されます。

| 画面のプロパティ | ? 🔀 | | | |
|---|-----------------|--|--|--|
| テーマ デスクトップ スクリーン セーバー デザイン 設定 | | | | |
| モニタ アイコンをドラッグしてモニタの実際の配置と合わせてください。 | | | | |
| 12 | | | | |
| ディスプレイ(①): | | | | |
| 1. RealVision VREngine/XMD23-1A 上の | (既定のモニタ) 🛛 👻 | | | |
| - 画面の解像度(S) | - 画面の色(Q) | | | |
| | 最高 (32 ビット) 🛛 🗸 | | | |
| 1280 × 1024 ピクセル | | | | |
| ○このデバイスをプライマリモニタとして使用する(U) ✓ Windows デスクトップをこのモニタ上で移動できるようにする(E) | | | | |
| 識別ゆ トラブルシューティング(① 詳細設定) | | | | |
| OK キャンセル 適用(<u>A</u>) | | | | |

図 5.1-2 画面のプロパティ → 設定タブ

ご注意)

図 5.1-2の**(画面プロパティ)**は、1 番、2 番のモニタが本製品という設定の例となっています。ここで、 PCI expressバス、AGPバスあるいはPCIバスにグラフィックス・ボードがインストールされているか、 マザーボード上にグラフィックスコントローラがある場合は本製品以外のモニタが表示されます。また、 本製品が 1 台だけがインストールされている場合には2番のアイコンは表示されず、1 番のアイコン が本製品となります。

5.2 モニタ1の設定

モニタ1の設定を行います。表示設定の対象のモニタである[1]を選択して、{**画面の解像度(**<u>S</u>)}、 {**画面の色(**<u>C</u>)}を変更し、{**適用(**A)}をクリックします。



図 5.2-1 画面の解像度

図 5.2-2 画面の色

{画面の色(C)}の内容は以下のとおりです。

| モニタ種別 | 画面の色 | 表示色 |
|--------|---------------------|-----------------------------------|
| カラーモニタ | 低(8ビット) 中(16ビット) | 8 ビットパレットカラー 16 ビットカラー(R5G6B5) |
| | 最高 (32 ビット) | 32 ビットカラー(R8G8B8) |

ご注意)

アダプタ / モニタの種類によっては選択できないのものがあります。

WindowsXPは、標準で**{低 (8ビット)**をサポートしません。 そのため、8ビットパレットカラーを使用 になる場合は、以下の方法で設定します。

1)表示設定の対象のモニタを選択して、 **{詳細設定(<u>V</u>)**をクリックします。

| 言語のプロパティ | 2 🛛 |
|--|-------------|
| テーマ デスクトップ スクリーン セーバー デザイン 読定 | |
| モニタアイコンをドラッグしてモニタの実際の配置と合わせてください。 | |
| 1 2 | |
| The second secon | <u> </u> |
| 小 大 最高 G2 ピット) | v |
| 1290 × 1024 ピクセル | |
| ◆このデバイスをグライマリモニタとして使用する0.0 | |
| ✓ Windows デスクトップをこのモニタ上で移動できるようにする(E) | |
| 識別印 トラブルシューティング(①)- | Transform (|
| | UL MIRIAN |
| | |

図 5.2-3 詳細設定

2) {**アダプタ**}のタブをクリックします。



図 5.2-4 アダプタタブ

4)以下のダイアログが表示されますので、
 設定したい解像度、色、リフレッシュレートの
 モードを選択し、{OK}をクリックします。



5) {適用(A)}をクリックし、設定が完了します。



3) **{モードの一覧(L)}**をクリックします

REDEC5) E RealVision VRIagane/XH023-1A070K72 🧖 🔯

5.3 モニタ2の設定

前項の **(画面プロパティ)**では、モニタ 2 を表示することが可能でありながら表示設定が行われていないため、表示はされていない状態です。 表示させるには、表示設定の対象のモニタ である[2] を選択して、**{Windowsデスクトップをこのモニタ上で移動できるようにする(E)**}のチェックボックスにチェックを入れて、モニタ1と同様に**{画面の解像度(S)}、{画面の色(C)**}を変更して、**{適用(A)**}をクリックします。



図 5.3-1 モニタ2の選択

図 5.3-2 モニタ2の設定

図 5.3-2のダイアログの【詳細設定(V)】 をクリックすることにより図 5.3-3のダイアログが表示されます。

ここで更に**{VREngine/MD Series}** をクリックすると、図 5.3-4の画面が表示されます。ここでは、モニタごとに以下の 3 つの表示に関するモードとDirectDrawの有効・無効を設定することが出来ます。

| (具定のモニタ)と RealVision VREngine/XMD23-1 のプロパティ | (展定のモニタ)と RealVision VREngine/XMD29-1Aのプロパティ 💦 🛛 😰 🔀 |
|--|--|
| 全般 アダプタ モニタ トラブルシューティング 色の管子 VREngine/MD Series | 全般 アダプタ モニタ トラブルシューティング 色の管理 VREngine/MD Series |
| ■回 画面の解決度が高いため、画面の項目が小さくなり見たてくいたかであった。 すた見やくてきます。カントサイズのから変更するには、「キャンセル」をワックして から「デザイン」タブに採動してくただい。 | ディスプレイ 2 モニタモード 1600/1200.2 of Color Input |
| DP1設定(Q) 連邦のサイズ 06 DPD 減都の大きち 08 中心 | カラー/パレット [24ビット カラー |
| 正規模 表示の設定を実更した(約にコンピュータを再起動しないと、プログラムが正常に動作 しないとど)使ります。 | True Color モードです。 |
| 表示の設定を実置した住か処理を遅んでください ○新しい場示の設定を通用する値に、コンピュールを再起約する(B) ○再起約しないで、新しい場示の設定を通用する(Q) ○新しい場示の設定を通用する(A) | - 高品の更新 高速 - 単h志用語画: 5モードです。 |
| ゲームやプログラムの一部は、259 色モードで実行される必要があります。詳細につ いては、258 色モードでのプログラムの実行3 を参照してください。 | 「 DirectDrawを有効にする ユントロールパネル |
| OK キャンセル 通用(A) | OK キャンセル 油用(A) |

図 5.3-3 詳細設定のダイアログ

図 5.3-4 詳細設定

ご注意)

複数モニタを使用している場合は、それぞれのモニタに関して設定する必要があります。



■ {カラー/パレット}の設定

設定内容については 5.4 画面のプロパティの詳細をご参照下さい。

| (展定のモニタ)と RealVision VREngine/XHD23-1Aのプロパティ 💦 💽 | | | | | | |
|--|----------|------|-------------|----------------|--|--|
| 全般 アダプタ モニタ トラブパ | レシューティング | 色の管理 | VREngine/MI |) Series | | |
| ディスプレイ 1 | | | | | | |
| モニタモード | | | | | | |
| 1290x1024, 24bit Color Input | | | | | | |
| 1280x1024, 24bit Color Inp | ut | | | | | |
| カラーハパレット | カラー/パレット | | | | | |
| 24 ビット カラー | | | | | | |
| True Color モードです。 | | | | | | |
| | | | | | | |
| 画面の更新 | | | | | | |
| A THE PERSON AND A | | | | - | | |
| NCONDER-1000 9 OF -1 | C9+ | | | | | |
| | | | | | | |
| I Directurawを相対にする | | | | ルパネル | | |
| | ОК | - * | マンセル | 述用(<u>A</u>) | | |

図 5.3-5 モニタモードの設定

■ {画面の更新}の設定

設定内容については「5.4 画面のプロ パティの詳細設定」をご参照下さい

| (費定のモニタ)と RealVision VREngine/XMD23-1Aのプロパティ 💦 🔀 |
|--|
| 全般 アダブタ モニタ トラブルシューティング 色の管理 VREngine/MD Series |
| ディスプレイ1 |
| モニタモード |
| 1280x1024, 24bit Color Input |
| |
| カラーパレット |
| 24 ビット カラー |
| True Color モードです。 |
| |
| 織師の更新 |
| 高速 |
| 123 |
| |
| 「 DirectDrawを有効にする コントロールパネル |
| OK キャンセル 適用(a) |

図 5.3-7 画面の更新の設定

| (県定のモニタ)と RealVision VREng | ine/XMD23-1 ለወታቢ/ናታ ረ 💦 👔 |
|---|-----------------------------|
| 全般 アダプタ モニタ トラブルシューテ | イング 色の管理 VREngine/MD Series |
| ディスプレイ 1 | |
| モニタモード | |
| 1280x1024, 24bit Color Input | • |
| カラーパレット | |
| 24 ビット カラー 24 ビット カラー Hos Color モート C 3 。 | <u> </u> |
| 画面の更新 | |
| 高速 | × |
| 最も高速に描画するモードです。 | |
| 「 DirectDrawを有効にする | コントロールパネル |
| | 0K キャンセル 通用(A) |

図 5.3-6 カラーパレットの設定

■ {DirectDraw を有効にする}の設定

DirectDraw の有効・無効を設定することが出 来ます。

| (現定のモニタ)と RealVision VREngine/XMD23-1Aのプロパティ | ? 🛛 |
|--|-----|
| 全統 アダプタ モニタ トラブルシューライング 色の管理 VREneme/MD Ser ディスプレイ1 モニタモード 17300-1024 28-bit Color Input | ies |
| ガラーバビット 24ビットガラー Toue Color モードです。 | - |
| (高速) ((10) (10) (10) | • |
| | ネル |

図 5.3-8 DirectDrawの設定

ご注意)

各モードの設定後は、{OK} または{適用} をクリックすることで、設定が有効になります。

5.4 画面のプロパティの詳細設定

設定できる項目は、{モニタモード}、{カラー/パレット}と{画面の更新}の設定になります。 設定できる内容の詳細は以下のとおりです。

モニタモード設定

現在のモニタモードが表示されています。接続されているモニタによって動作がかわりますが、基本的にはモニタモードは1つなので選択する必要はありません。複数モニタモードが存在する場合は切り替えることが可能です。(モニタのドットクロックの変更やモニタの回転方向の切り替えなどを行う場合に使用できます。)

カラー/パレット設定

通常のカラーモニタの場合は、画面のプロパティで設定した画面の色に対応したカラーモードが自動で選択されて、変更することはできません。

●8 ビット カラー

Windows に標準でサポートされている 256 色 モードが選択できるようになります。

●16 ビット カラー

Windows に標準でサポートされている High Color モードが選択できるようになります。

●24 ビット カラー

Windows に標準でサポートされている True Color モードが選択できるようになります。

画面更新の設定 高速でお使いください。

5.5 設定・アップデート・アンインストール

「付属のドライバディスク」をCD-ROMドライブに挿入すると、自動的にウィザードが起動して、図 5.5-1のダイアログが表示されます。

| InstallShield Wizard |
|--|
| オペレーションの選択 オペレーションを選択してださい。 |
| ○ 王三夕の再設定 ● 現在使用しているモニタを変更する時に選択してください。また、モニタ構成を変更す る場合にも選択してください。 ○ アップデート ● アップデートする時に選択してください。選択するとアンインストールが実行され、再 起動街と再びセットアップがスタートします。 ● アンインストール |
| アンインストールする時に選択してください。 InstalShed |
| 〈 戻る(B) / 次へ (B)> キャンセル |

図 5.5-1 オペレーションの選択

ご注意)

自動的にウィザードが起動しない場合は、直接ファイルを参照します。{Setup.exe}のアイコンをダブルクリックします。

■ {モニタの再設定}

現在使用しているモニタの種類を変更する場合やモニタの追加を行う場合に選択してください。 MD-XMD ボードごと追加する場合には、モニタの再設定ではなく アップデートを選択してください。

■ {アップデート}

ドライバのアップデートもしくは、ボードの追加や取り外し等 ハードウェア構成の変更を行う場合に 選択してください。 ー旦アンインストールが実行され、再起動後にインストールが始まります。 イ ンストールについては「4.ドライバのインストール」を参照してください。

■ {アンインストール}

ドライバのアンインストールを行う場合に選択してください。「6ドライバのアンインストール」に記載 された方法でも、ドライバのアンインストールを行うことが可能です。

ご注意)

{モニタの再設定}、{アップデート}を実行すると現在のマルチモニタ設定等すべての設定が消去されます。

6. <u>ドライバのアンインストール</u>

6.1 アンインストール手順

本章では、ドライバのアンインストールの方法について説明します。ドライバのアンインストールを 行うには、コントロールパネル内にある**{プログラムの追加と削除}**のアイコンをダブルクリックします。 図 6.1-2のダイアログが表示されます。



図 6.1-1 プログラムの追加と削除



図 6.1-2 アプリケーションの追加と削除

現在インストールされているプログラムの一覧より{VREngine/MD Series Display Driver}をクリックすると、{変更/削除}というボタンが表示されるのでこれをクリックします。

確認のダイアログが表示されるので、{はい(Y)}をクリックします。 アンインストールの作業が始まると、進行状況が表示されます。



図 6.1-3 アンインストール-1

ご注意)

ドライバのアンインストールを完了させるには、コンピュータの再起動が必要です。 ドライバのアン インストールを行う前に全てのアプリケーションを終了させてください。

| RealVision Inc. VREngine/MD Series | | | | |
|------------------------------------|---|--|--|--|
| 2 P.AC.21 | コンピュータを再起動する必要があります。 (%)2(9) | | | |

図 6.1-4 アンインストール-2

コンピュータの再起動を行うことで、アンインストール作業は終了します。コンピュータの再起動を 行うには**{はい(Y)**をクリックします。

7. Windows Vistaを使用する場合の注意事項

MD-XMD シリーズを Windows Vista で使用する場合の注意事項です。

7.1 Windows クラシックスタイルの推奨

MD-XMD シリーズは、VGA モードまたは8ビット リニアグレースケールパレットモードでかつデスク トップテーマをWindows Vista スタイルにしてデスクトップ表示を行ったとき、一部が操作しづらい表示 になります。そのため、デスクトップテーマをWindows クラシックスタイルにして使用していただくことを 推奨します。

デスクトップテーマをWindows クラシックスタイルへ切り替える操作は、以下の手順で行います。

(1)コントロールパネルを開く

スタートメニューから「コントロールパネル」を選択します。



(2)デスクトップのカスタマイズを選択 コントロールパネルから「デスクトップのカスタ マイズ」を選択します。



(4)Windows クラシックを選択

テーマの中から「Windows クラシック」を選択し ます。

「OK」または「適用」で決定します。



図 7.1-4 Windows クラシック

(3)テーマの変更を選択 デスクトップのカスタマイズから「テーマの変 更」を選択します。



7.2 ユーザーアカウント制御

Windows Vista のユーザーアカウント制御が有効になっている場合、セットアップの起動時およ びセットアップ継続中に、以下のメッセージが表示されます。

ユーザーアカウント制御 認識できないプログラムがこのコンピュータへのアクセスを要求しています

発行元がわかっている場合や以前使用したことがある場合を除き、このプログラムは実行 しないでください

Setup.exe 認識できない発行元

→キャンセル

このプログラムの発行元も目的もわかりません

→許可

このプログラムを信用します。発行元がわかっているか、このプログラムを以前使用した ことがあります

この場合、「許可」を選択してください。

7.3 手動によるセットアップの継続

(1)Windows Vista ではセットアップ途中の再 起動後、セットアップ継続のためにスタートアッ プで自動実行されるセットアッププログラムが ブロックされます。 (2)ブロックされているセットアッププログラムを、手動で実行させてください。



図 7.3-1 ブロックメッセージ

図 7.3-2 手動で実行画面

8. <u>製品情報</u> 8.1 技術仕様

| 動作環境 | 搭載可能システム | PC/AT 互換機 | |
|-----------|---------------|--|--|
| | 対応オペレーティングシス | Windows XP,Windows XP x64 Edition | |
| | テム | Windows Vista, Windows Vista x64 Edition | |
| | ホスト・プロセッサ | intel IA32 互換プロセッサ | |
| | | intel EMT64T 互換プロセッサ | |
| | ホスト・プロセッサ動作周 | 500MHz 以上 | |
| | 波数 | | |
| | ホストバス・インタフェイス | PCI Express 1X | |
| | 仕様 | (PCI Express Revision1.0a 準拠) | |
| | メインメモリ容量 | 256M バイト以上 | |
| | 定格電圧 | 3.3V ±9%, 12V±8% | |
| | 最大消費電力 | 19W | |
| メカニカル仕様 | ボードサイズ(外形寸法) | 167.0(W) × 68.5(H) mm | |
| | 重量 | 125g | |
| | 占有スロット数 | PCI Express 1x 1 スロット | |
| | 構成 | PCI Express 1x カード 1 枚 | |
| 対応モニタ | | 3M/2.3M/2M/1.7M/1.3M/1M デジタル LCD モニ | |
| | | タ,1M アナログモニタ | |
| 接続可能モニタ数 | | 最大2台 | |
| モニタの表示形態 | シングルモニタの場合 | ランドスケープ表示,ポートレート表示 | |
| VGA 表示機能 | | VGA 規格準拠 | |
| 表示ビット数 | | RGB8(256 色) | |
| | | RGB16(64k 色) | |
| | | RGB24(16M 色 True Color) | |
| 表示メモリの容量 | | 128M バイト DDR-SDRAM 搭載 | |
| ビデオ出力信号規格 | | DVI-D,アナログ | |
| ビデオ出力規格 | ドットクロック | 最大 165MHz(DVI) | |
| 認証 | | VCCI Class B | |
| 動作環境 | 温度 | 10~35°C | |
| 保存環境 | 温度·湿度条件 | -20~75°C, 5~100%(結露しないこと) | |
| | 高度 | 11,000m 以下 | |

8.2 表示解像度

| | MD-XMD23-1A | |
|--------------------------------|-------------|--------|
| | Digital | Analog |
| 3M:2048×1536 ピクセル(ランドスケープ表示) | O *1 | - |
| 3M:1536×2048ピクセル(ポートレート表示) | O *1 | - |
| 2.3M:1920×1200ピクセル(ランドスケープ表示) | 0 | - |
| 2.3M:1200×1920ピクセル(ポートレート表示) | 0 | - |
| 2M:1600×1200 ピクセル(ランドスケープ表示) | 0 | 0 |
| 2M:1200×1600 ピクセル(ポートレート表示) | 0 | 0 |
| 1.7M:1680x1050 ピクセル(ランドスケープ表示) | 0 | - |
| 1.7M:1050x1680 ピクセル(ポートレート表示) | 0 | - |
| 1.3M:1440×900ピクセル(ランドスケープ表示) | 0 | - |
| 1.3M:900×1440ピクセル(ポートレート表示) | 0 | - |
| 1M:1280×1024 ピクセル(ランドスケープ表示) | 0 | 0 |
| 1M:1024×1280 ピクセル(ポートレート表示) | 0 | 0 |

*1 Low Refresh (30Hz) での表示となります

9. 廃棄について

本製品の廃棄については、各自治体の廃棄ルールに従ってください。詳しくは各自治体へお問い合わせ下さい。

商品に関するご質問、ご相談および修理に関する お問合わせは下記にお願いいたします。

NECモニター・インフォメーションセンター フリーコール 0120-975-380